|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 13주차 | 기간 | 2024.5.28~2024.6.3 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  컨텐츠 부족한 부분채우기, 연구과제 진행, 캐릭터구르기(뼈대가 사라져서 현재는 구현불가능), 캐릭터변경 마저완성하기 ,보스완성(애니메이션 미구현) | | | | |

<상세 수행 내용>

1. IP주소 입력 위젯추가

2. 캐릭터 변경후 소환

3. 본게임 필드로 이동하는 포탈추가 및 배치

4. 게임시작 메인화면 추가

5. 구르기 애니메이션 구현

6. 이동로직및 충돌처리 변경

7. 패키징 버그 해결 및 패키징성공

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 | 더 다양한 성장시스템 요구, 컨텐츠 구현부족 | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 14주차 | 다음 기간 | 2024.6.4 ~2024. 6.10 |
| 다음주 할 일 |  | | |
| 지도교수 Comment |  | | |